

«Чтобы понять игру - надо в неё играть»

Федеральный государственный образовательный стандарт подразумевает овладение педагогами новых методов и форм работы с воспитанниками, использование в своей практике современных педагогических технологий.

Одной из таких игровых технологий является технология В.В. Воскобовича «Сказочные лабиринты игры». Главной её особенностью является то, что она содержит целый комплекс развивающих игр, которые очень легко внедрить в привычный педагогический процесс, а все игры сопровождаются специально разработанными методическими сказками.

В МАДОУ № 7 под уникальные игры и пособия оформлено отдельное групповое помещение, где педагоги с детьми проводят игровые развивающие занятия, вместе путешествуя по сказочным лабиринтам игры.

Игровая технология В.В. Воскобовича требует качественного освоения. Таким образом, с целью знакомства с игровой развивающей технологией и ее применением в разных формах работы в детском саду, а так же с целью повышения профессиональной компетентности воспитателей через использование инновационных игровых технологий при организации работы с детьми, в МА ДОУ № 7 была создана творческая группа в составе четырех педагогов и разработан план мероприятий на 2018-19 учебный год.

Одной из запланированных форм работы с педагогами является практикум на тему: «Чтобы понять игру – надо в неё играть», проведенный руководителем группы Лихмановой А.Д. 22 октября.

Педагоги в игровой форме погружались в технологию использования развивающих пособий. Путешествуя по Фиолетовому лесу (сказочной стране, где и происходят все игровые ситуации технологии), воспитатели углубляли и систематизировали свои знания по использованию игрового материала в работе с детьми всех дошкольных возрастов.

Для качественного внедрения игр и пособий в образовательный процесс ДОУ составом творческой группы было решено провести, помимо других запланированных мероприятий, ещё практикумы для педагогов, ведь чтобы понять игру – надо в неё играть.

